

# DSA Charakterbogen

Name:

Stufe:

Typus:  
Herkunft:  
Gottheit:  
Beruf:

Geschlecht:  
Augenfarbe:  
Haarfarbe:  
Titel:

Geburtstag:  
Größe:  
Gewicht:  
Monsterstufe:

**Attribut:** Basis: Effekt: Aktuell:

Mut:  
Klugheit:  
Intuition:  
Charisma:  
Fingerfertigkeit:  
Gewandtheit:  
Körperkraft:

Attacke-Basiswert:  
Parade-Basiswert:  
Fernkampf-Basis:

Basis: Max: Aktuell:

**negativ:** Basis: Aktuell:

Aberglaube:  
Höhenangst:  
Raumangst:  
Totenangst:  
Neugier:  
Goldgier:  
Jähzorn:

Ausweichen:  
Ausdauer:  
Magieresistenz:

Lebensenergie:  
Astralenergie:  
Abenteuerpunkte:

**Rüstung:** RS: BE: Gewicht:

**Heldenaufstieg:**

| Stufe            | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| Lebensenergie    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| Astralenergie    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| Negativ Attribut |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| Attribut         |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |

Tagesheilung:

Summe:

**Nahkampfwaffe** Würfel + Attacke Parade WF: KK Grenze BF: Zwei-  
händig wo getragen Gewicht aktiv  
Unzen

**Fernkampfwaffe**

Fernkampf-  
angriff: Laden & Reich-  
Spannen: weite / m:

| Kampftalente:       | AT | PA | Start | Mod | Stufe 1 | Stufe 2-n |
|---------------------|----|----|-------|-----|---------|-----------|
| Äxte und Beile      |    |    |       |     |         |           |
| Dolche              |    |    |       |     |         |           |
| Infanteriewaffen    |    |    |       |     |         |           |
| Hieb Waffen, Scharf |    |    |       |     |         |           |
| Hieb Waffen, Stumpf |    |    |       |     |         |           |
| Kettenwaffen        |    |    |       |     |         |           |
| Peitsche            |    |    |       |     |         |           |
| Schwerter           |    |    |       |     |         |           |
| Speere und Stäbe    |    |    |       |     |         |           |
| Stichwaffen         |    |    |       |     |         |           |
| Zweihänder          |    |    |       |     |         |           |
| Linkshändig         |    |    |       |     |         |           |

| Kampftalent                  | AT | PA | Start | Mod | Stufe 1 | Stufe 2-n |
|------------------------------|----|----|-------|-----|---------|-----------|
| Schusswaffen, Bogen/Armbrust |    |    |       |     |         |           |
| Wurf Waffen, Axt             |    |    |       |     |         |           |
| Wurf Waffen, Dolch           |    |    |       |     |         |           |
| Wurf Waffen, Speer           |    |    |       |     |         |           |
| Blasrohr                     |    |    |       |     |         |           |
| Schleuder                    |    |    |       |     |         |           |
| Lanzenreiten                 |    |    |       |     |         |           |
| Raufen                       |    |    |       |     |         |           |
| Boxen                        |    |    |       |     |         |           |
| Hruruzat                     |    |    |       |     |         |           |
| Ring                         |    |    |       |     |         |           |

[illegible]

|         |             |                  |
|---------|-------------|------------------|
| Dukaten | Silbertaler | Gewicht<br>Unzen |
| Heller  | Kreuzer     |                  |

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

| Talent:                            | Probe | Probenlimit | TAW | P<br>% |
|------------------------------------|-------|-------------|-----|--------|
| Abrichten (Handwerk)               |       |             |     |        |
| Akrobatik (Körper)                 |       |             |     |        |
| Alchemie (Wissen)                  |       |             |     |        |
| Alte Sprachen (Wissen)             |       |             |     |        |
| Bekehren/Überzeugen (Gesellschaft) |       |             |     |        |
| Betören (Gesellschaft)             |       |             |     |        |
| Boote fahren (Handwerk)            |       |             |     |        |
| Etikette (Gesellschaft)            |       |             |     |        |
| Fährtsuche (Natur)                 |       |             |     |        |
| Fahrzeug lenken (Handwerk)         |       |             |     |        |
| Fallenstellen (Natur)              |       |             |     |        |
| Falschspiel (Handwerk)             |       |             |     |        |
| Feilschen (Gesellschaft)           |       |             |     |        |
| Fesseln / Entfesseln (Natur)       |       |             |     |        |
| Fischen / Angeln (Natur)           |       |             |     |        |
| Fliegen (Körper)                   |       |             |     |        |
| Gassenwissen (Gesellschaft)        |       |             |     |        |
| Gaukeleien (Körper)                |       |             |     |        |
| Gefahreninstinkt (Intuitiv)        |       |             |     |        |
| Geographie (Wissen)                |       |             |     |        |
| Geschichte (Wissen)                |       |             |     |        |
| Glücksspiel (Intuitiv)             |       |             |     |        |
| Götter und Kulte(Wissen)           |       |             |     |        |
| Heilkunde Gift (Handwerk)          |       |             |     |        |
| Heilkunde Krankheit (Handwerk)     |       |             |     |        |
| Heilkunde Seele (Handwerk)         |       |             |     |        |
| Heilkunde Wunden (Handwerk)        |       |             |     |        |
| Holzbearbeitung (Handwerk)         |       |             |     |        |
| Klettern (Körper)                  |       |             |     |        |
| Kochen (Handwerk)                  |       |             |     |        |
| Körperbeherrschung (Körper)        |       |             |     |        |
| Kriegskunst (Wissen)               |       |             |     |        |
| Lederarbeiten (Handwerk)           |       |             |     |        |
| Lehren (Gesellschaft)              |       |             |     |        |
| Lesen / Schreiben                  |       |             |     |        |
| Lügen (Gesellschaft)               |       |             |     |        |
| Magiekunde (Wissen)                |       |             |     |        |
| Malen / Zeichnen (Handwerk)        |       |             |     |        |
| Mechanik (Wissen)                  |       |             |     |        |
| Menschenkenntnis (Gesellschaft)    |       |             |     |        |
| Musizieren (Handwerk)              |       |             |     |        |
| Orientierung (Natur)               |       |             |     |        |
| Pflanzenkunde (Natur)              |       |             |     |        |
| Prophezeien (Intuitiv)             |       |             |     |        |
| Rechnen (Wissen)                   |       |             |     |        |
| Rechtskunde (Wissen)               |       |             |     |        |
| Reiten (Körper)                    |       |             |     |        |
| Schätzen (Gesellschaft)            |       |             |     |        |
| Schleichen (Körper)                |       |             |     |        |
| Schlösser knacken (Handwerk)       |       |             |     |        |
| Schneidern (Handwerk)              |       |             |     |        |
| Schwimmen (Körper)                 |       |             |     |        |
| Selbstbeherrschung (Körper)        |       |             |     |        |
| Singen (Handwerk)                  |       |             |     |        |
| Sinnesschärfe (Intuitiv)           |       |             |     |        |
| Sprachen kennen (Wissen)           |       |             |     |        |
| Staatskunst (Wissen)               |       |             |     |        |
| Sternenkunde (Wissen)              |       |             |     |        |
| Stimmen imitieren (Intuitiv)       |       |             |     |        |
| Tanzen (Körper)                    |       |             |     |        |
| Taschendiebstahl (Handwerk)        |       |             |     |        |
| Tierkunde (Natur)                  |       |             |     |        |
| Töpfern (Handwerk)                 |       |             |     |        |
| Verkleiden (Gesellschaft)          |       |             |     |        |
| Verstecken (Körper)                |       |             |     |        |
| Wettervorhersage (Natur)           |       |             |     |        |
| Wildniskunde (Natur)               |       |             |     |        |
| Zechen (Körper)                    |       |             |     |        |

**Muttersprache:**

[illegible][illegible]

[illegible]